**Hovedspørgsmål:**

Hvordan kan et program vise forskellene i simuleringer af væskedynamik, samt give indblik i relevante applikationer af simuleringer, med forskellige algoritmer.

**Underspørgsmål:**

* Hvad er væskedynamik?
* Hvordan bruges fluidsims i verden?
* Hvordan kan et program skrives der simulerer væskedynamik på flere forskellige måder?
* Hvordan kan programmet samt dets algoritmer evalueres og testes?
* Hvad kan programmet og forsøgets resultater fortælle os om fluidsims og algoritmerne brugt deri?
* Hvordan har fluidsims relevans inden for computerspilsindustrien?

Note: fluidsim = simulering af væskedynamik

**Opgaveformulering:**

* Redegør for væskedynamik og fluidsims.
* Skriv et program der simulerer væskedynamik ved hjælp af flere forskellige metoder og algoritmer.
* Opstil et forsøg der tester programmets forskellige algoritmer til simulering af væskedynamik i forhold til tid og præcision.
* Analyser data fra forsøget og sammenlign resultater med en tidskompleksitets analyse af algoritmernes implementering.
* Diskuter forsøget og programmets validitet og hvad resultaterne kan fortælle om brugen af fluidsims.
* Perspektiver til anvendelsen af fluidsims inden for computerspilsindustrien.

Note: fluidsim = simulering af væskedynamik